



## Outils d'interface pour Maya®

Stage de 6 mois, fin de formation Master ou Ingénieur

### Description du projet

Le stage s'inscrit dans le cadre d'une simulation de parcs d'attraction pour une grande compagnie Américaine. L'objectif est de permettre aux concepteurs de parcs de confronter les visiteurs virtuels à différents agencements. Le réalisme des comportements des visiteurs doit donc être suffisant pour que les problèmes de foule émergents soient proches de ceux observés dans la réalité. Le simulateur est couplé à un éditeur graphique permettant de créer les parcs virtuels, de placer les objets interactifs et de régler leurs attributs.

### Description du sujet

Concevoir et réaliser des outils facilitant le travail des concepteurs de simulations, à la fois dans notre outil intégré à Maya® et également directement dans le runtime de la simulation. Ces outils seront utilisés par de vrais clients sur des cas concrets. Le stage est réellement centré autour des aspects ergonomiques. Une attention toute particulière sera portée sur l'efficacité d'interagir rapidement avec la simulation.

### Environnement

Le stage se déroulera au sein de notre équipe de R&D, basée dans un local chaleureux du 11<sup>ème</sup> arrondissement de Paris. La rémunération est d'environ 400 euros mensuels nets. Les candidatures sont à adresser à [contact@spirops.com](mailto:contact@spirops.com).

### Mots clés

Intelligence Artificielle, Maya®, interface, extensions, MEL, OpenGL, C++

D'autres offres de stage sur <http://www.spirops.com/jobs.php>